**Дидактическая игра**"**Угадай новогодний мультфильм**"

Цель: развитие познавательных процессов через использование **дидактической игры**.

Задачи:

- развивать сообразительность;

- развивать музыкальную память;

-тренировать наглядно-образное мышление;

-воспитывать внимательность, умение точно следовать инструкции, целеустремлённость.

Данная **игра** выполнена в виде презентации. **Игра** относится к виду музыкально-**дидактических** игр с использованием ИКТ.

Правила игры:вся суть игры состоит в том, что нужно **угадать** на слух отрывок музыкального фрагмента из знакомого **мультфильма**. После того как ребёнок **угадал**, появляется изображение **мультфильма в новогодней тематике**. Задача педагога, точно донести до детей правила игры, что нужно первоначально прослушать музыкальный фрагмент, а затем уже дать точный ответ, посмотрев на **мультипликационное изображение**.

Данную игру я использую на музыкальных занятиях и досуговых развелечениях. При создании игры я опиралась на современные **мультфильмы**, которые наиболее знакомы для детей *(Лунтик, Маша и Медведь, Барбоскины, Фиксики, Кот Леопольд и др.)* Детям очень нравится данная **игра**, при помощи этой игры мои занятия становятся яркими, весёлыми и запоминающимися.